

Schnellschach-Wertungsturniere 2010

	15.01.2010	12.02.2010	12.03.2010	01.04.2010	25.05.2010	25.06.2010	30.07.2010	27.08.2010	10.09.2010	24.09.2010	01.10.2010	05.11.2010	03.12.2010	Summe	Anzahl	Durchschnitt
1. Sessler, H.	15		15	12	17	17	20	20	20	20		14,5	20	178,5	10	17,9
2. Eichhorn	12	15	11	13,5	20	20	17	17		17	20	14,5	14	168	10	16,8
3. Schmelzinger	9	17	14			15			15	15	15	17	9	126	9	14
4. Riewe, Th.	13	13	20	11	15		15	15				13	9	124	9	13,8
5. Verlierer	6	8	9	10	14	13	14	13	12	13	10	9	7	117	10	11,7
6. Schmid	7	10	12			14		14		14	11	11,5	9	102,5	9	11,4
7. Ries	14		13	13,5					17				17	74,5	5	14,9
8. Teichmann	11	14	10						14		12		11,5	72,5	6	12,1
9. Rohr	20										17	20	14	71	4	17,8
10. Ben Ali	17		17	15								11,5		60,5	4	15,1
11. Diehm	10	12									13		11,5	46,5	4	11,6
12. Strugies		20		17										37	2	18,5
13. Krinke	8										14			22	2	11
14. Kountz J.				20										20	1	20
15. Freudenberger													14	14	1	14
16. Echt, Th.									13					13	1	13
17. Schwab D.		11												11	1	11
18. Peisl												10		10	1	10
19. Schwab W.		9												9	1	9

Die Wertungspunkte werden wie folgt vergeben:

- | | | |
|-----------------|-----------------|-----------------|
| 1. Platz: 20 WP | 7. Platz: 11 WP | 13. Platz: 5 WP |
| 2. Platz: 17 WP | 8. Platz: 10 WP | 14. Platz: 4 WP |
| 3. Platz: 15 WP | 9. Platz: 9 WP | 15. Platz: 3 WP |
| 4. Platz: 14 WP | 10. Platz: 8 WP | 16. Platz: 2 WP |
| 5. Platz: 13 WP | 11. Platz: 7 WP | 17. Platz: 1 WP |
| 6. Platz: 12 WP | 12. Platz: 6 WP | |

Zur Jahreswertung werden auch **alle** Runden des Kurpfalz-Cups gezählt sowie das Dorfmeister-Blitzturnier und das Weißwurst-Blitzturnier.

Zur Ermittlung des Gewinners werden für jeden Teilnehmer die **10** besten Ergebnisse eines Jahres addiert.

Gespielt werden jeweils sieben Runden Schweizer System. Sind zu wenige Teilnehmer anwesend, spielt jeder gegen jeden, gegebenenfalls mit Rückrunde. Jeder Spieler hat 12 Minuten Bedenkzeit für eine Partie.

Für den fiktiven Spieler "**Verlierer**", nehmen wir einen Spieler an, der so schlecht ist, dass er jedes Spiel verliert. Dennoch hätte er Punkte gesammelt, wenn er nur jedes Mal mitgespielt hätte. Das soll verdeutlichen, dass auch schwächere Spieler eine Chance haben.